



## Drejebog til arrangørerne (elever eller lærere)

# ER I KLAR TIL AT SKABE EN SKRALDE-FORANDRING?

Som en del af Fælles Forandrings – efterskolernes verdensmålsfestival 18. maj 2022 har vi allieret os med Skraldejagt og arrangeret en sjov skraldeindsamling. Denne drejebog er sammensat til at give dig en let og overskuelig beskrivelse af, hvordan du forbereder og afvikler indsamling.

### Tidsplan

Du skal først læse denne guide. Derudover tager det cirka 30 minutter at forberede aktiviteten og 1,5 time at afvikle skralde-forandring på dagen.

### Sådan arrangerer du/I skraldeindsamling på jeres skole

Skralde-forandringens formål er at give jer en sjov og lærerig oplevelse mens I samler skrald. På den måde er I med til at det gør en reel forskel for jeres lokalmiljø og udleve aktivisme i relation til verdensmålene. Du kan med fordel klikke dig igennem spillet og missionerne gennem dette link: <https://www.skraldejagt.dk/skraldeforandring> Alt I har behov for at vide og forberede i forbindelse med skraldeindsamlingen er beskrevet i følgende trin.

#### *1. Planlæg tidspunkt og lokation for indsamling*

Det første I skal gøre, er at planlægge et tidspunkt og en lokation til jeres skraldeindsamling. I forbindelse med valg af lokation, så kan I måske definere et fælles 'samlingspunkt' og et 'indsamlingsområde'.

**Samlingspunktet** skal fungere som jeres base. Det er her I starter og slutter, her I uddeler udstyr til deltagerne samt her der skal være plads til at bygge deltagernes skraldeskulpturer når de vender tilbage til mission 2. Det må gerne være et sted, hvor der er et solidt underlag [sten, beton eller andet] til skraldeskulpturerne.

**Indsamlingsområdet** er lidt mere løst defineret. Det er, som navnet hentyder, det område, hvor deltagerne skal indsamle skrald i og omkring. Det er jer som kender lokalområdet bedst og ved, hvilke områder det giver mening at samle skrald. Det er en fordel at give deltagerne et hint om, hvilke områder, der er mest skrald, men I kan også vælge, at lade det være op til eleverne selv. En anden grund til at definere indsamlingsområdet er, at det kan hjælpe til, at eleverne ikke går alt for langt væk i løbet af mission 1, og ikke når tilbage til tiden før mission 2. I kan evt. gå en tur i jeres lokalområde og se, hvor I oplever, at der er mest skrald.

Eleverne skal cirka gå i 45 minutter.



## **2. Vælg en spilmester, som kan forklare regler og rammer**

I skal finde en, der har lyst til at være jeres lokale spilmester/vært. Spilmesteren kan være både elev og lærer. Spilmesterens opgave er at styre at skraldeindsamlingen fra start til slut. Indsamlingen skal sættes godt i gang, alle skal vide, hvornår og hvor de skal starte og være tilbage, og konkurrencens regler skal instrueres og følges.

## **3. Forbered udstyr**

Først og fremmest, skal I printe et par kopier af spillets startside. Det er det dokument, der hedder "[7. Print til skrald](#)". Deltagerne skal bruge denne side til at scanne QR-koden for at komme ind på spillets hjemmeside. Hvis I vil undgå kø til at scanne så print 1 plakat pr. 30. elev.

Til mission 1 skal der som minimum bruges plastikhandsker og skraldeposer. Disse findes måske allerede på jeres efterskole? Hvis I vil tage indsamlingen til næste niveau, så kan I undersøge mulighederne for at skaffe gribetange. Jeres lokale kommune ligger helt sikkert inde med en bunke af dem, som I kan låne, hvis I blot ringer og spørger pænt.

Til mission 2 skal I forberede lidt udstyr, der kan hjælpe deltagerne med at skabe skralde-konstruktioner. Det er det op til jer, hvad udstyr I har lyst til at inddrage og om I laver regler for at de kun må bruge ét eller flere af følgende redskaber: *hammer, søm, skruetrækker, skruer, gaffer tape, saks, hobbykniv, sav og lim.*

## **4. Inviter jeres skole**

I skal sørge for at alle elever, som skal deltage i Skralde-forandring ved, hvor og hvornår de skal møde op. Måske fortæller spilmesteren om tid og sted til frokosten.

## **5. Holdopdeling og afholdelse af skraldeindsamling**

Sidst, men ikke mindst, så skal I afholde selve skraldeindsamlingen.

Når eleverne er samlet, skal I forklare dem om Skralde-forandringen. Her kan I fortælle at turen varer 1,5 time og at turen er delt op i 2 missioner. Derudover skal I sige, at de skal ind i et univers og at spillet på telefonen guider dem til resten.

Elever skal deles op i grupper af 3-5 elever. Det er op til jer, hvordan I laver grupperne og om I gør det før eller under arrangementet. Grupperne er sammen hele vejen, både under mission 1 og 2. Hver gruppe skal have en skraldepose, plastikhandsker og én telefon med på gåtur. Når grupperne er klar scanner de QR-koden og går afsted.

HUSK at aftal, hvornår de skal være tilbage til mission 2.



Programmet for skraldeindsamlingen, følger nedenstående struktur:

Aktivitet	Tid
Introduktion til aktivitet, formål, samlingspunkt, indsamlingsområde, tidsramme og inddeling i grupper.	5 min.
Scanning af <a href="#">QR kode</a> på plakat - alle elever ser <a href="#">video</a> , og læser regler. I skal sikre jer, at alle forstår reglerne inden de tager afsted på Skraldeforandring.	2 min.
<b>Mission 1:</b> I sender eleverne ud på mission 1 og aftaler et præcist tidspunkt, hvor de skal være tilbage ved samlingspunktet. Få evt. en fra hver gruppe til at sætte en timer på 45 minutter på deres telefon. [Imens gør I klar til mission 2 ved samlingspunktet]. <b>Det er vigtigt, at I giver grupperne tid til at læse og forstå reglerne igennem før I starter de 45 minutter.</b>	45 min.
Eleverne kommer tilbage til samlingspunktet med deres skrald.	
<b>Mission 2:</b> Eleverne bliver instrueret til mission 2, de vender posen på hovedet, får hjælpeudstyr og går i gang med mission 2. Her skal de skabe skulpturer som fortolker verdensmålene. I sætter en timer på 30-45 minutter, og informerer når der er 20, 5 og 2 minutter tilbage [lad jer evt. inspirere af bagedystens puls;)]. <b>Det er igen vigtigt, at grupperne får tid til at læse og forstå reglerne</b>	30-40 min.
Når tiden er gået, tager alle grupper et billede af deres skulptur (evt. med og uden gruppen). Måske kan grupperne nå, at vise skulpturerne til dem ved siden og fortælle om deres fortolkning. I må meget gerne dele billederne på Instagram #skraldeforandring og tagge @fællesforandring så kommer jeres skulpturer måske med i liveforbindelsen.	5 min.
Afslutningvis siger I: "Tak for indsatsen – husk at I kan tage del i en endnu større forandring ved at dele jeres skulptur på instagram med #skraldeforandring."	1 min

Har du spørgsmål – så kontakt Fælles Forandrings projektleder Charlotte Hedevang Nielsen på [chn@efterskolerne.dk](mailto:chn@efterskolerne.dk), 54 55 43 90

God Skralde-forandring!